



REPUBLIC OF  
GAMERS

# PG348Q USER MANUAL

ASUS

HDMI™  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**Copyright © 2016 ASUSTeK COMPUTER INC. Vse pravice pridržane.**

Nobenega dela tega priročnika, vključno z opisanimi izdelki in programsko opremo, ni dovoljeno kopirati, prenašati, prepisovati, shranjevati v sistem za pridobivanje ali prevajati v kateri koli jezik v kakršni koli obliki in s kakršnimi koli sredstvi, z izjemo dokumentacije, ki jo kupec hrani za namene varnostnega kopiranja, brez izrecnega pisnega dovoljenja družbe ASUSTeK COMPUTER INC. (»ASUS«).

Garancija ali storitev za izdelek se ne podaljšata v naslednjih primerih: (1) če izdelek popravite, prilagodite ali spremenite, razen če za takšno popravilo, prilagoditev ali spremembo pridobite pisno dovoljenje družbe ASUS; ali (2) če je serijska številka izdelka poškodovana ali manjka.

ASUS NUDI TA PRIROČNIK »TAKŠEN KOT JE« IN BREZ GARANCIJ KAKRŠNE KOLI VRSTE, PA NAJ BODO IZRECNE ALI IMPLICITNE, KAR VKLJUČUJE TUDI IMPLICITNE GARANCIJE ALI POGOJE TRŽNOSTI ALI PRIMERNOSTI ZA DOLOČEN NAMEN, VENDAR NI OMEJENO NANJE. V NOBENEM PRIMERU NE BODO DRUŽBA ASUS, NJENI DIREKTORJI, URADNIKI, ZAPOSLENI ALI POSREDNIKI ODGOVORNI ZA NOBENO POSREDNO, POSEBNO, NAKLJUČNO ALI POSLEDIČNO ŠKODO (VKLJUČNO S ŠKODO ZARADI IZGUBE DOBIČKOV, IZGUBE POSLOVANJA, IZGUBE UPORABE ALI PODATKOV, PREKINITVE POSLOVANJA IN PODOBNIH ZADEV), TUDI ČE JE BILA DRUŽBA ASUS OBVEŠČENA O MOŽNOSTI TAKŠNE ŠKODE, NASTALE ZARADI KAKRŠNE KOLI OKVARE ALI NAPAKE V TEM PRIROČNIKU ALI IZDELKU.

TEHNIČNI PODATKI IN INFORMACIJE V TEM PRIROČNIKU SO ZAGOTOVLJENI ZGOLJ V INFORMATIVNE NAMENE IN SE LAHKO OBČASNO IN BREZ VNAPREJŠNJEGA OBVESTILA SPREMENIJO TER ZA DRUŽBO ASUS NISO OBVEZUJOČI. DRUŽBA ASUS NE PREVZEMA NOBENE ODGOVORNOSTI ZA NOBENE NAPAKE ALI NEPRAVILNOSTI V TEM PRIROČNIKU, VKLJUČNO Z OPISANIMI IZDELKI IN PROGRAMSKO OPREMO.

Imena izdelkov in podjetij, navedena v tem priročniku, so lahko ali niso registrirane blagovne znamke ali avtorske pravice njihovih ustreznih podjetij. Uporabljajo se zgolj za identifikacijo ali razlago v korist imetnika in nimajo namena kršitve.

# Kazalo

Opombe .....	iv
Varnostne informacije .....	v
Vzdrževanje in čiščenje.....	vi
Takeback Services.....	vii

## 1. poglavje: Predstavitev izdelka

1.1	Pozdravljeni! .....	1-1
1.2	Vsebina škatle .....	1-1
1.3	Predstavitev monitorja .....	1-2
1.3.1	Prikaz od strani .....	1-2
1.3.2	Prikaz od zadaj .....	1-3
1.3.3	Funkcija GamePlus.....	1-4
1.3.4	Funkcija TURBO (samo za vhod DisplayPort).....	1-5

## 2. poglavje: Namestitvev

2.1	Priključitev ročice/podstavka monitorja .....	2-1
2.2	Napeljava kablov .....	2-2
2.3	Prilagajanje monitorja.....	2-3
2.4	Odstranjevanje ročice (za stensko montažo VESA) .....	2-4
2.5	Priključitev kablov.....	2-4
2.6	Vklop monitorja .....	2-5

## 3. poglavje: Splošna navodila

3.1	OSD (Zaslonski meni) .....	3-1
3.1.1	Način konfiguriranja .....	3-1
3.1.2	Predstavitev funkcij menija OSD.....	3-1
3.2	Povzetek tehničnih podatkov .....	3-7
3.3	Odpravljanje težav (pogosta vprašanja) .....	3-8
3.4	Podprti načini delovanja.....	3-9

# Opombe

## Izjava zvezne komisije za telekomunikacije FCC (Federal Communications Commission)

Ta naprava je v skladu s 15. delom pravil FCC. Pri delovanju morata biti upoštevana naslednja pogoja:

- ta naprava ne sme povzročati škodljivih motenj; in
- ta naprava mora sprejemati katere koli prejete motnje, vključno z motnjami, ki lahko povzročajo neželeno delovanje.

Ta oprema je preizkušena in v skladu s 15. delom pravil FCC ustreza omejitvam za digitalne naprave razreda B. Te omejitve služijo kot zadovoljiva zaščita pred škodljivimi motnjami v stanovanjskih namestitvah. Ta oprema proizvaja, uporablja in lahko oddaja radiofrekvenčno energijo. Če je ne namestite in uporabljate v skladu z navodili, lahko povzroči škodljive motnje v radijski komunikaciji. Vendar pa ni mogoče dati nobenega zagotovila, da pri določeni namestitvi ne bo prišlo do motenj. Če ta oprema povzroča škodljive motnje radijskega ali televizijskega sprejema, kar lahko določite tako, da opremo izklopite in nato vklopite, uporabniku svetujemo, da poskusi odpraviti motnjo z enim ali več spodnjih ukrepov:

- preusmeritev ali premestitev sprejemne antene;
- povečanje razdalje med opremo in sprejemnikom;
- priključitev opreme v vtičnico v vezju, ki ni v tistem, v katerega je priključen sprejemnik;
- stik s prodajalcem ali izkušenim radijskim/televizijskim tehnikom za pomoč.



---

Za zagotovitev skladnosti s pravili komisije FCC morate za povezavo monitorja in grafične kartice uporabiti zaščitene kable. Spremembe ali prilagoditve te enote, ki jih izrecno ne dovoli stran, odgovorna za skladnost, lahko razveljavijo uporabnikovo pooblastilo za uporabo opreme.

---

## Izjava kanadskega oddelka za komunikacije

Ta digitalna naprava ne presega omejitev razreda B za oddajanje radijskega hrupa iz digitalne naprave, določenih v uredbah za radijske motnje kanadskega oddelka za komunikacije.

Ta digitalna naprava razreda B je v skladu s kanadskim standardom ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

**EAC**

# Varnostne informacije

- Preden namestite monitor, natančno preberite vso dokumentacijo, priloženo v škatli.
- Da preprečite nevarnost požara ali električnega udara, monitorja nikoli ne izpostavljajte dežju ali vlagi.
- Nikoli ne poskušajte odpreti ohišja monitorja. Nevarne visoke napetosti v monitorju lahko povzročijo resne fizične poškodbe.
- Če pride do okvare napajanja, je ne poskušajte odpraviti sami. Obrnite se na kvalificiranega servisnega tehnika ali svojega prodajalca.
- Preden uporabite izdelek, se prepričajte, da so vsi kabli pravilno priključeno in da napajalni kabli niso poškodovani. Če odkrijete poškodbe, se nemudoma obrnite na svojega prodajalca.
- Reže in odprtine na zadnji ali zgornji strani ohišja so namenjene prezračevanju. Teh rež ne smete blokirati. Tega izdelka nikoli ne postavljajte zraven radiatorja ali vira toplote ali nad njega, razen če zagotovite ustrezno prezračevanje.
- Monitor lahko deluje samo z virom napajanja, ki je naveden na nalepki. Če niste prepričani, kakšen vir napajanja imate, se obrnite na prodajalca ali lokalno podjetje za dobavo električne energije.
- Uporabite ustrezen napajalni vtič, ki ustreza lokalnemu standardu za napajanje.
- Pazite, da ne preobremenite razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.
- Izogibajte se ekstremnemu prahu, vlagi in temperaturi. Monitorja ne postavljajte na nobeno mesto, kjer se lahko zmoči. Monitor postavite na stabilno površino.
- Enoto odklopite med nevihto ali če je dlje časa ne boste uporabljali. S tem jo zaščitite pred poškodbami zaradi napetostnega nihanja.
- V reže na ohišju monitorja nikoli ne vstavljajte predmetov ali polivajte tekočin.
- Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki z oznako UL, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice z oznako med 100 in 240 V izmeničnega toka.
- Če pride na monitorju do tehničnih težav, se obrnite na kvalificiranega servisnega tehnika ali svojega prodajalca.
- Če prilagodite kontrolnik za glasnost in izenačevalnik na nastavitve, ki niso na sredini, lahko povečate izhodno napetost ušesnih/naglavnih slušalk, s tem pa tudi raven zvočnega pritiska.
- Prilagojevalnik lahko uporabljate samo za ta monitor in za nobene druge namene.

Vaša naprava uporablja enega od naslednjih napajalnikov:

- Proizvajalec: Delta Electronics Inc., Model: ADP-120RH B



Ta simbol prekrizanega smetnjaka s kolesi pomeni, da izdelka (električne in elektronske opreme ter celične baterije v obliki kovanca, ki vsebuje živo srebro) ne smete odložiti med običajne odpadke. Za odstranjevanje elektronskih izdelkov glejte lokalne uredbe.

## Vzdrževanje in čiščenje

- Preden dvignete ali premaknete monitor, priporočamo, da odklopite kable in napajalni kabel. Pri postavitvi monitorja upoštevajte načine pravilnega dviga. Ko monitor dvignete ali nosite, ga primite za robove. Zaslona ne dvigajte tako, da ga primete za stojalo ali kabel.
- Čiščenje. Izklopite monitor in odklopite napajalni kabel. Površino monitorja očistite z neabrazivno krpo brez vlaken. Trdovratne madeže lahko odstranite s krpo, ki jo navlažite z nežnim čistilom.
- Izogibajte se uporabi čistil, ki vsebujejo alkohol ali aceton. Uporabite čistilo, ki je namenjeno za uporabo z monitorjem. Čistila nikoli ne pršite neposredno po zaslonu, saj lahko prodre v monitor in povzroči električni udar.

### Naslednji simptomi na monitorju so normalni:

- Zaslona lahko med začetno uporabo migeta zaradi fluorescentne lučke. Migetanje odpravite tako, da izklopite stikalo za vklop/izklop, nato pa ga znova vklopite.
- Zaradi vzorca namizja lahko na zaslonu opazite nekoliko neenakomerno osvetljenost.
- Če je ista slika prikazana več ur, lahko po preklopu slike ostane odtis prejšnjega zaslona. Zaslona se bo počasi obnovil, lahko pa tudi za nekaj ur izklopite stikalo za vklop/izklop.
- Če zaslon potemni, utripa ali ne deluje več, se za popravilo obrnite na svojega prodajalca ali servisni center. Zaslona ne popravljajte sami.

### Dogovori, uporabljeni v tem vodniku



**OPOZORILO:** informacije, ki preprečujejo vaše poškodbe pri poskusu dokončanja naloge.



**POZOR:** informacije, ki preprečujejo poškodbe komponent pri poskusu dokončanja naloge.



**POMEMBNO:** informacije, ki jih **MORATE** upoštevati za dokončanje naloge.



**OPOMBA:** namigi in dodatne informacije, ki vam bodo v pomoč pri dokončanju naloge.

## **Kje so na voljo dodatne informacije**

Za dodatne informacije in posodobitve izdelka ter programske opreme glejte naslednje vire.

### **1. Spletna mesta ASUS**

Spletna mesta ASUS po vsem svetu zagotavljajo posodobljene informacije o izdelkih strojne in programske opreme ASUS. Pojdite na spletno mesto <http://www.asus.com>.

### **2. Dodatna dokumentacija**

V škatli z izdelkom je lahko priložena dodatna dokumentacija, ki jo lahko doda prodajalec. Ti dokumenti niso del standardnega paketa.

## **Takeback Services**

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.





## 1.1 Pozdravljeni!

Hvala, ker ste kupili monitor LCD ASUS®.

Najnovejši širokozaslonski monitor LCD ASUS zagotavlja širši, svetlejši in kristalno čist zaslon, poleg tega pa še veliko funkcij, ki izboljšujejo izkušnjo gledanja.

S temi funkcijami boste uživali, ker zagotavljajo priročnost in čudovito vizualno izkušnjo monitorja.

## 1.2 Vsebina škatle

Preverite, ali so v škatli spodaj navedeni elementi:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Disk z gonilniki in priročniki
- ✓ Vodnik za hitri začetek
- ✓ Garancijska kartica
- ✓ Napajalnik
- ✓ Napajalni kabel
- ✓ Kabel DP
- ✓ Kabel HDMI
- ✓ Kabel USB
- ✓ Stranski pokrovi
- ✓ Pokrov vhodnih/izhodnih vrat
- ✓ Nalepka ROG



---

Če je kateri od zgoraj navedenih elementov poškodovan ali manjka, se nemudoma obrnite na svojega prodajalca.

---



---

Če želite na podstavku vklopiti rdečo lučko, ob prikazu sporočila »LIGHT IN MOTION ON/OFF« (VKLOP/IZKLOP FUNKCIJE SVETLEČIH LUČK) izberite raven 1, 2 ali 3. Če želite funkcijo izklopiti, izberite »Level 0« (Raven 0). Če to funkcijo onemogočite, vendar jo želite pozneje znova aktivirati, uporabite meni OSD.

---



---

Če v 12 minutah ni zaznan signal, monitor samodejno preklopi v način varčevanja z energijo.

---



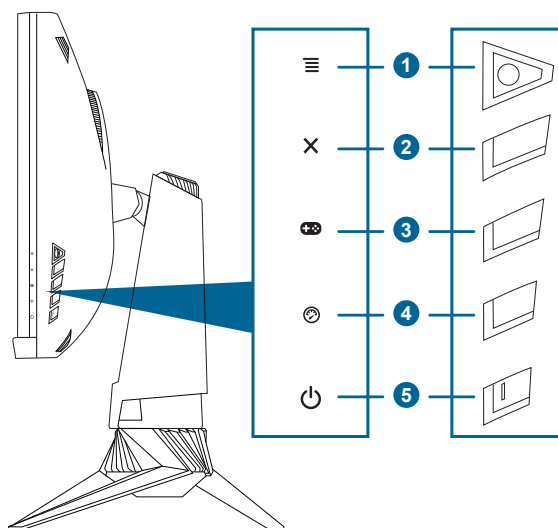
---









Priporočamo, da funkciji DisplayPort Deep Sleep (Globoko spanje DisplayPort) in HDMI Deep Sleep (Globoko spanje HDMI) nastavite na »OFF« (IZKLOPLJENO).



---

## 1.3 Predstavitev monitorja

### 1.3.1 Prikaz od strani

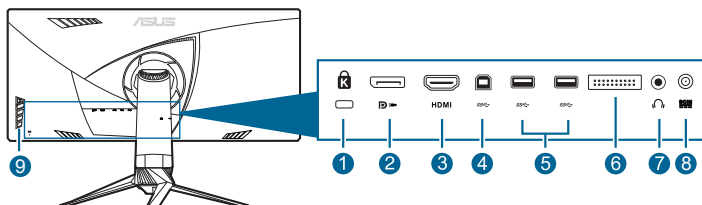


1. Gumb  (5-smerni ):
  - Vklopi meni OSD. Izvede izbran menijski element OSD.
  - Poveča/zmanjša vrednosti ali premakne izbiro navzgor/navzdol/levo/desno.
  - Ko monitor preklopi v način pripravljenosti, vklopi meni OSD ali prikaže sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).
2. Gumb 
  - Zapre menijski element OSD.
  - Ob dolgem, petsekundnem pritisku vklopi in izklopi funkcijo Key Lock (Zaklepanje tipk).
  - Ko monitor preklopi v način pripravljenosti, vklopi meni OSD ali prikaže sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).
3. Gumb 
  - Bližnjična tipka GamePlus. Za izbiranje pomaknite gumb  () navzgor/navzdol, za potrditev želene funkcije pa pritisnite gumb  () .
  - Ko monitor preklopi v način pripravljenosti, vklopi meni OSD ali prikaže sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).

4. Gumb 
  - Bližnjica tipka TURBO. Pritisnite gumb, da izberete med različnimi hitrosti osveževanja. (samo za vhod DisplayPort)
  - Ko monitor preklopi v način pripravljenosti, vklopi meni OSD ali prikaže sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).
5. Gumb/indikator za vklop/izklop 
  - Vklopi/izklopi monitor.
  - Definicije barv indikatorja vklopa/izklopa so navedene v spodnji tabeli.

Stanje	Opis
Sveti belo	VKLOPLJENO
Utripa oranžno	Preklapljanje v način pripravljenosti
Sveti oranžno	Način pripravljenosti/ni signala
IZKLOPLJENO	IZKLOPLJENO
Sveti rdeče	G-SYNC

### 1.3.2 Prikaz od zadaj
















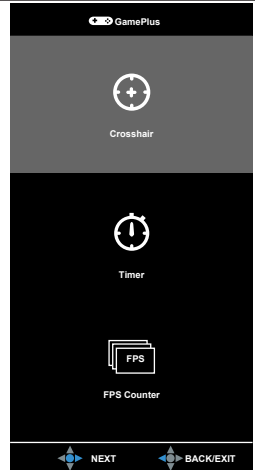
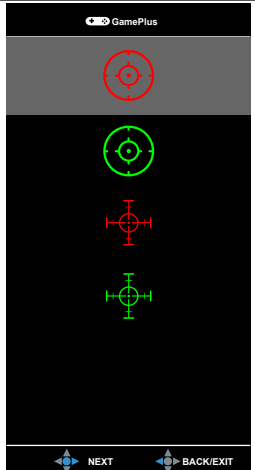

1. **Reža za ključavnico Kensington.**
2. **DisplayPort.** V ta vrata lahko priključite združljivo napravo DisplayPort.
3. **Vrata HDMI.** V ta vrata lahko priključite napravo, združljivo s standardom HDMI.
4. **Vrata USB 3.0 za prenos v smeri navzgor.** V ta vrata lahko priključite kabel USB za prenos v smeri navzgor. Povezava omogoči vrata USB na monitorju.
5. **Vrata USB 3.0 za prenos v smeri navzdol.** V ta vrata lahko priključite naprave USB, na primer tipkovnico/miško USB, bliskovni pogon USB itd.
6. Samo za osebje servisne službe.
7. **Priključek za slušalke.** Ta vrata so na voljo samo, če je priključen kabel HDMI/DisplayPort.
8. **Vrata DC-IN.** V ta vrata priključite napajalni kabel.
9. **Kontrolni gumbi.**

### 1.3.3 Funkcija GamePlus

Funkcija GamePlus zagotavlja komplet orodij in ustvarja boljše okolje za igranje za uporabnike, ki igrajo različne vrste iger. Poleg tega je funkcija »Crosshair« (Tarča) posebej oblikovana za nove igralce ali začetnike, ki jih zanimajo Prvoosebne strelske igre (FPS).

Funkcijo GamePlus aktivirate tako:

1. Pritisnite bližnjičko tipko GamePlus.
2. Gumb  () premaknite navzgor/navzdol in izberite med različnimi funkcijami.
3. Pritisnite gumb  () ali premaknite gumb  () v desno, da potrdite izbrano funkcijo, in premaknite gumb  () navzgor/navzdol, da se premikate med nastavitvami. Za vrnitev nazaj, izklop in izhod premaknite gumb  () v levo.
4. Označite želene nastavitve in pritisnite gumb  () , da jo aktivirate. Deaktivirate jo tako, da pritisnete gumb .

Glavni meni GamePlus	GamePlus – Crosshair (Tarča)	GamePlus – Timer (Časovnik)
		

### 1.3.4 Funkcija TURBO (samo za vhod DisplayPort)

Funkcija TURBO pomaga priročno izbrati med različnimi hitrostmi osveževanja.

Funkcijo TURBO aktivirate tako:

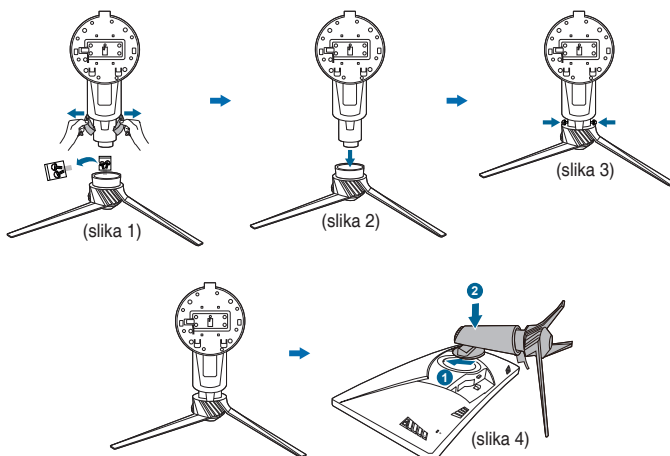
Bližnjično tipko TURBO izberete tako, da jo večkrat pritisnete.





## 2.1 Priključitev ročice/podstavka monitorja

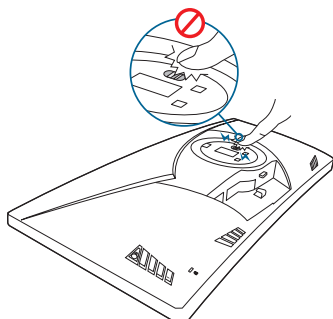
1. Z monitorja snemite stranska pokrova in odstranite vijake. (slika 1)
2. Ročico vstavite v podstave. (slika 2)
3. Privijte vijake. (slika 3)
4. Monitor položite na mizo s sprednjo stranjo obrnjeno navzdol.
5. Sklop stojala pritrdite na monitor, pri tem pa pazite, da se jeziček na zgornjem delu stojala prilega v zarezo na hrbtni strani monitorja. (slika 4)



Priporočamo, da na mizo razprostrete mehko krpo, da preprečite poškodbo monitorja.



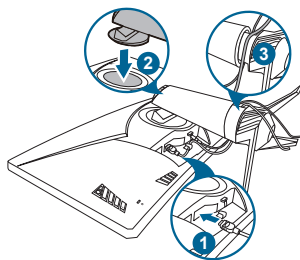
- Ne dotikajte se kovinskih delov na hrbtni strani monitorja.
- Električnega kabla ne priključujte, dokler ne sestavite ročice/podstavka monitorja.



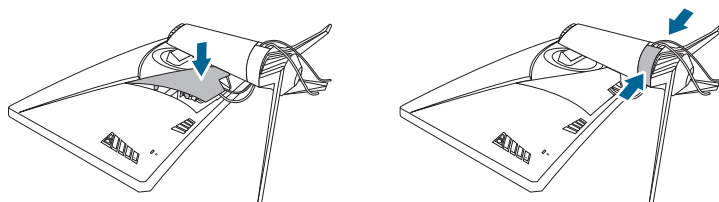
## 2.2 Napeljava kablov

Kable lahko razporedite s pomočjo pokrova za vhodna/izhodna vrata in stranskih pokrovov stojala.

- **Razporeditev kablov**



- **Uporaba pokrova za vhodna/izhodna vrata in stranskih pokrovov stojala:** te pokrove lahko pritrdite ali snamete.







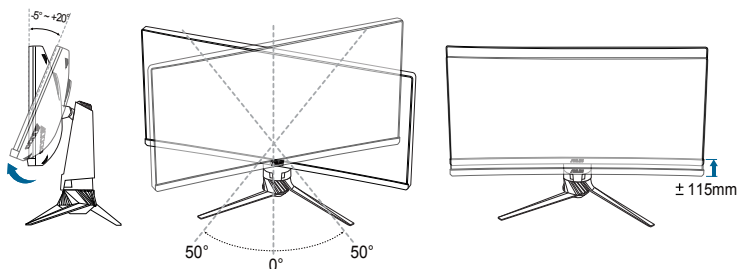
---

Priporočamo, da na mizo razprostrete mehko krpo, da preprečite poškodbo monitorja.

---

## 2.3 Prilagajanje monitorja

- Za optimalen način gledanja priporočamo, da najprej pogledate v monitor z obrazom, obrnjenim naravnost, nato pa prilagodite monitor do kota, ki vam je najudobnejši.
- Pri spreminjanju kota držite stojalo, da preprečite, da bi monitor padel.
- Priporočeni kot prilagoditve je od  $+20^\circ$  do  $-5^\circ$  (za nagib)/ $+50^\circ$  do  $-50^\circ$  (za vrtenje/ $\pm 115$  mm (za prilagoditev višine).



---

Povsem normalno je, da se monitor med prilagajanjem kota gledanja rahlo trese.

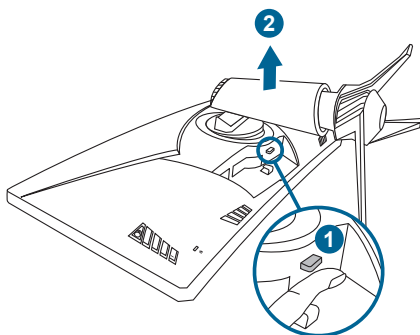
---

## 2.4 Odstranjevanje ročice (za stensko montažo VESA)

Snemljiva ročica tega monitorja je posebej oblikovana za stensko montažo VESA.

Postopek snemanja ročice:

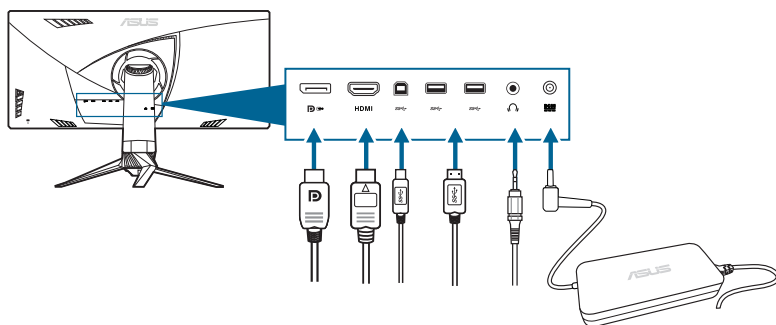
1. Monitor položite na mizo s sprednjo stranjo obrnjeno navzdol.
2. Pritisnite gumb za sprostitev in snemite ročico/podstavek z monitorja.



Priporočamo, da na mizo razprostrete mehko krpo, da preprečite poškodbo monitorja.

## 2.5 Priklučitev kablov



Kable priklučite z upoštevanjem spodnjih navodil:



- **Priklučitev napajalnega kabla:**
  - a. Napajalnik trdno priklučite v vhod za enosmerni tok monitorja.
  - b. En konec napajalnega kabla priklučite v napajalnik, drugi konec pa v električno vtičnico.

- **Priključitev kabla DisplayPort/HDMI:**
  - a. En konec kabla DisplayPort/HDMI priključite v vrata DisplayPort/HDMI na monitorju.
  - b. Drugi konec kabla DisplayPort/HDMI priključite v vrata DisplayPort/HDMI na računalniku.
- **Uporaba slušalk:** ko je omogočen signal HDMI ali DisplayPort, priključite konec z vtičem v priključek za slušalke na monitorju.
- **Uporaba vrat USB 3.0:** manjši konec priloženega kabla USB 3.0 (type B) za prenos v smeri navzgor priključite v vrata USB na monitorju, večji konec (type A) pa v vrata USB 3.0 na računalniku. Prepričajte se, da je na računalniku nameščen najnovejši operacijski sistem Windows 7/Windows 8/Windows 10. S tem omogočite delovanje vrat USB na monitorju.

## 2.6 Vklop monitorja

Pritisnite gumb za vklop/izklop . Mesto gumba za vklop/izklop si lahko ogledate na straneh od 1 do 2. Indikator vklopa/izklopa  začne svetiti belo in kaže, da je monitor VKLOPLJEN.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

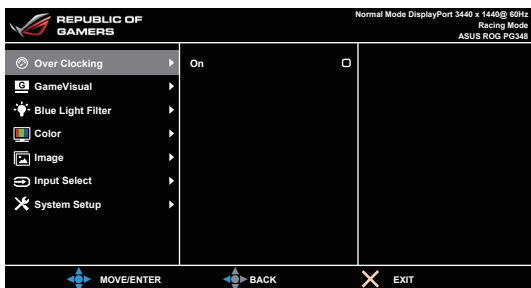
---

---

---

## 3.1 OSD (Zaslonski meni)

### 3.1.1 Način konfiguriranja

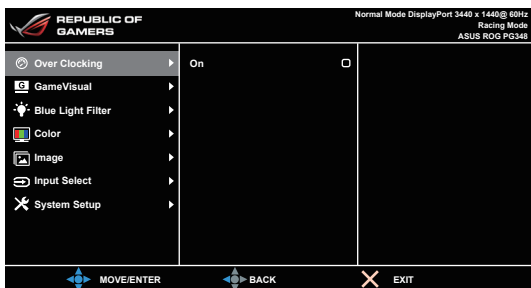


1. Za aktiviranje menija OSD pritisnite gumb ( ).
2. Za pomikanje med funkcijami premaknite gumb ( ) navzgor/navzdol. Označite zeleno funkcijo in pritisnite gumb ( ), da jo aktivirate. Če ima izbrana funkcija podmeni, za pomikanje med funkcijami podmenija znova premaknite gumb ( ) navzgor/navzdol. Označite zeleno funkcijo podmenija, nato pa za njeno aktiviranje pritisnite gumb ( ) ali premaknite gumb ( ) v desno.
3. Za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije premaknite gumb ( ) navzgor/navzdol.
4. Če želite zapreti in shraniti meni OSD, pritisnite gumb ali večkrat premaknite gumb ( ), da meni OSD izgine. Za prilagoditev drugih funkcij ponovite korake od 1 do 3.


### 3.1.2 Predstavitev funkcij menija OSD

#### 1. Over Cloning (Spreminjanje frekvence)

S to funkcijo lahko prilagodite hitrost osveževanja.



- Če želite omogočiti to funkcijo, izberite »ON« (VKLOPLJENO).

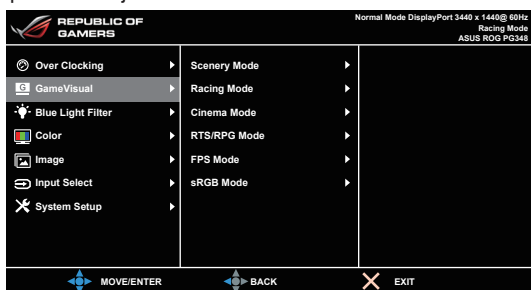
- **Max Refresh Rate (Najvišja hitrost osveževanja):** potem ko aktivirate to funkcijo, lahko izberete eno hitrost osveževanja, ki bo prikazana poleg hitrosti 60 Hz, ko pritisnete bližnjičko tipko TURBO  (samo za vhod DisplayPort).



Po vnovičnem zagonu preskusite novo največjo hitrost osveževanja tako, da jo omogočite na nadzorni plošči NVIDIA. Če ne vidite slike, izklopite kabel DP in s pomočjo menija OSD na monitorju poskusite znova z varnejšo največjo hitrostjo osveževanja.

## 2. GameVisual

Ta funkcija vsebuje šest podfunkcij, ki jih lahko izberete po svoji želji. Vsak način ima izbiro Reset (Ponastavi), ki omogoča ohranitev nastavitve ali vrnitev v prednastavljeni način.



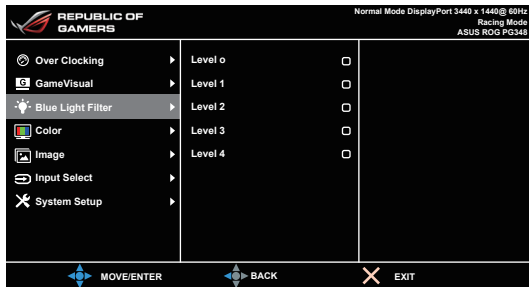
- **Scenery Mode (Način pokrajine):** to je najboljša izbira za pokrajinsko fotografijo, prikazano s tehnologijo video inteligence GameVisual™.
- **Racing Mode (Način dirkanja):** to je najboljša izbira za dirkalne igre, ki jih igrate s tehnologijo video inteligence GameVisual™.
- **Cinema Mode (Način kinematografa):** to je najboljša izbira za gledanje filmov s tehnologijo video inteligence GameVisual™.
- **RTS/RPG Mode (Način RTS/RPG):** to je najboljša izbira za igre Strateške igre v realnem času (RTS)/Igre igranja vlog (RPG), ki jih igrate s tehnologijo video inteligence GameVisual™.
- **FPS Mode (Način FPS):** to je najboljša izbira za igre Prvoosebne strelske igre, ki jih igrate s tehnologijo video inteligence GameVisual™.
- **sRGB Mode (Način sRGB):** to je najboljša izbira za gledanje fotografij in grafik na računalniku.



- V načinu dirkanja uporabnik ne more konfigurirati naslednje funkcije: Saturation (Nasičenost).
- V načinu dirkanja sRGB uporabnik ne more konfigurirati naslednjih funkcij: Saturation (Nasičenost), Color Temp. (Barvna temperatura), Brightness (Svetlost), Contrast (Kontrast).

### 3. Blue Light Filter (Filter modre svetlobe)

Omogoča prilagoditev ravni filtra za modro svetlobo.



- **Level 0 (Raven 0):** ni spremembe.
- **Level 1~4 (Raven od 1 do 4):** višja kot je raven, manj modre svetlobe je razpršene. Ko je aktivna funkcija Blue Light Filter (Filter modre svetlobe), se privzete nastavitve za Racing Mode (Dirkalni način) samodejno uvozijo. Funkcijo Brightness (Svetlost) od ravni 1 do 3 lahko konfigurira uporabnik. Raven 4 je optimizirana nastavitev. Skladna je s potrdilom za nizko vrednost modre svetlobe TUV. Uporabnik ne more konfigurirati funkcije Brightness (Svetlost).

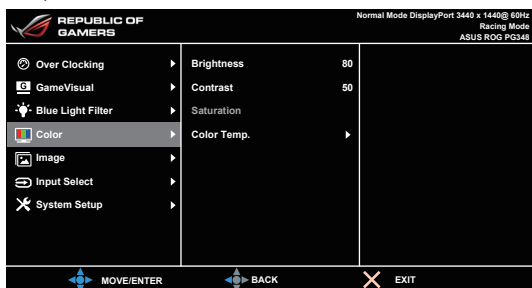


Za zmanjšanje obremenitve oči preberite spodnje nasvete:

- Če ste za zaslonom več ur, morate delo za nekaj časa prekiniti. Priporočamo, da si po eni uri neprekinjenega dela z računalnikom vzamete kratek odmor (vsaj pet minut). Več kratkih in pogostih odmorov je učinkovitejših od enega daljšega.
- Za zmanjšanje obremenitve oči in občutka suhosti morate občasno odpočiti oči, in sicer tako, da usmerite pogled na oddaljene predmete.
- Vaje za oči lahko pomagajo zmanjšati obremenitev oči. Te vaje pogosto ponavljajte. Če v očeh še vedno čutite obremenitev, se obrnite na zdravnika. Vaje za oči: (1) Ponavljanje gledanja gor in dol (2) Počasno vrtenje oči (3) Premikanje oči diagonalno.
- Visoke ravni modre svetlobe lahko povzročijo obremenitev oči in starostno degeneracijo rumene pege. Filter za modro svetlobo lahko zmanjša škodljivo modro svetlobo za 70% (največ), da se prepreči sindrom računalniškega vida.

#### 4. Color (Barva)

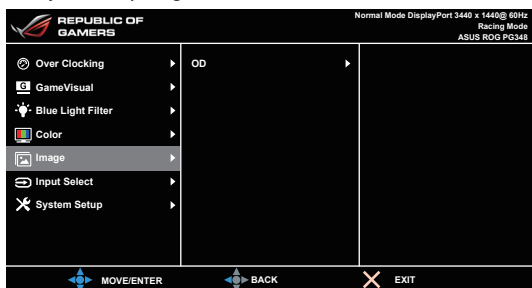
Na tem meniju lahko prilagodite nastavitve Brightness (Svetlost), Contrast (Kontrast), Saturation (Nasičenost) in Color Temperature (Barvna temperatura).



- **Brightness (Svetlost):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **Saturation (Nasičenost):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **Color Temp. (Barvna temperatura):** vsebuje štiri načine, ki vključujejo Cool (Hladno), Normal (Običajno), Warm (Toplo) in User Mode (Uporabniški način).

#### 5. Image (Slika)

Na tem meniju lahko prilagodite OD.

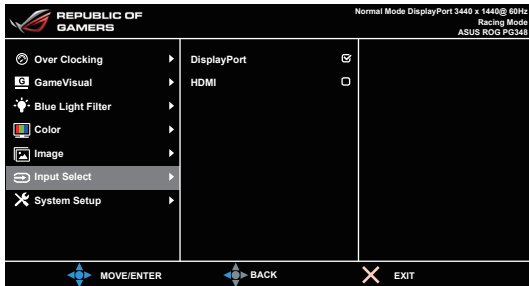


- **OD:** izboljšuje odzivni čas sivinske ravni zaslona LCD. Vključuje tri načine, in sicer Extreme (Ekstremno), Normal (Običajno) in Off (Izklopljeno).



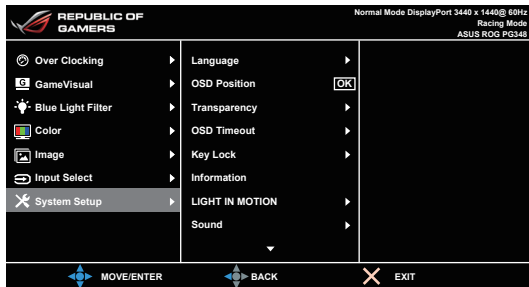
## 6. Input Select (Izbira vhoda)

Z izbiro vhoda lahko preklopite med različnimi video signali, povezani z monitorjem.



## 7. System Setup (Nastavitev sistema)

Omogoča prilagoditev sistema.



- **Language (Jezik):** izbirate lahko med 21 jeziki, vključno z naslednjimi: angleščina, francoščina, nemščina, italijanščina, španščina, nizozemščina, portugalsščina, ruščina, češčina, hrvaščina, poljščina, romunščina, madžarsščina, turščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonsščina, korejščina, tajščina, indonezijsčina in perzijsčina.
- **OSD Position (Položaj menija OSD):** prilagodi vodoravni položaj (H-Position)/navpični položaj (V-Position) menija OSD.
- **Transparency (Prosojnost):** prilagodi ozadje menija OSD od neprozornega do prozornega.
- **OSD Timeout (Časovna omejitev menija OSD):** prilagodi časovno omejitev menija OSD od 10 do 120 sekund.
- **Key Lock (Zaklepanje tipk):** onemogoči vse funkcijske tipke. Če želite preklicati funkcijo zaklepanja tipk, pritisnite gumb **X** in ga pridržite več kot pet sekund.
- **Information (Informacije):** prikaže informacije o monitorju.

- **LIGHT IN MOTION (SVETLOBNE LUČKE):** izbere raven svetlosti za luč na stojalu. Obseg prilagoditve je od 0 do 3.
- **Sound (Zvok):**
  - \* **Volume (Glasnost):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
  - \* **Mute (Nemo):** vklopi in izklopi zvok monitorja.
- **All Reset (Ponastavi vse):** »Yes« (Da) omogoča obnovitev privzetih nastavitvev.
- **DisplayPort Deep Sleep (Globoko spanje DisplayPort):** preklopi vrata DisplayPort v način globokega spanja.
- **HDMI Deep Sleep (Globoko spanje HDMI):** preklopi vrata HDMI v način globokega spanja.



---

Če monitorja ni mogoče zbuditi iz načina globokega spanja, naredite nekaj od naslednjega:

- Pritisnite kateri koli gumb (razen ) na monitorju, da ga zbudite.
  - Onemogočite funkcijo Deep Sleep (Globoko spanje). (priporočeno)
-


## 3.2 Povzetek tehničnih podatkov

Vrsta zaslona	TFT LCD
Velikost zaslona	34-palčni široki zaslon (21:9, 86,72 cm)
Največja ločljivost	3440 x 1440
Slikovna točka	0,2325 mm
Svetlost (značilna)	300 cd/m <sup>2</sup>
Kontrastno razmerje (značilno)	1000:1
Kot gledanja (V/N) CR>10	178°/178°
Barve na zaslonu	1,07 B (8 bitov + A-FRC)
Odzivni čas	5 ms
Izbira barvne temperature	4 barvne temperature
Analogni vhod	Ne
Digitalni vhod	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4
Priključek za slušalke	Da
Vhod za zvok	Ne
Zvočnik (vgrajeni)	2 W x 2 stereo, RMS
Vrata USB 3.0	1 x za prenos v smeri navzgor, 4 x za prenos v smeri navzdol
Barve	Črna
Lučka LED napajanja	Sveti belo (Vklapljen)/oranžno (Način pripravljenosti)
Nagib	+20° ~ -5°
Vrtenje	+50° ~ -50°
Prilagoditev višine	115 mm
Stenska montaža VESA	100 x 100 mm
Ključavnica Kensington	Da
Napetostna oznaka	Izmenični tok: 100 do 240 V Enosmerni tok: 19 V, 6,32A (napajalnik za izmenični tok)
Poraba energije	Vklapljeno: < 120 W, stanje pripravljenosti: < 0,5 W, izklopljeno: < 0,5 W
Temperatura (delovna)	0°C do 40°C
Temperatura (mirovanje)	-20°C do +60°C
Mere (Š x V x G)	829 mm x 558 mm x 297 mm (najvišje) 829 mm x 443 mm x 311 mm (najnižje) 320 mm x 508 mm x 942 mm (paket)
Teža (ocena)	11,2 kg (neto); 15,5 kg (bruto)
Več jezikov	21 jezikov (angleščina, francoščina, nemščina, italijanščina, španščina, nizozemščina, portugalsščina, ruščina, češčina, hrvaščina, poljščina, romunščina, madžarščina, turščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonsščina, korejščina, tajščina, indonezijsščina in perzijsščina)

<b>Pripomočki</b>	Kabel DP, kabel HDMI, kabel USB, napajalnik, napajalni kabel, disk za gonilniki in priročniki, Vodnik za hitri začetek, garancijska kartica, nalepka ROG, pokrov vhodno/izhodnih vrat, stranski pokrovi
<b>Upravna potrdila</b>	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL Level 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, Low Blue light, Flicker free

\*Tehnični podatki se lahko spremenijo brez obvestila.

### 3.3 Odpravljanje težav (pogosta vprašanja)

Težava	Možna rešitev
Lučka LED za vklop/izklop ni vklopljena	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pritisnite gumb , da preverite, ali je monitor VKLOPLJEN.</li> <li>• Preverite, ali je napajalni kabel pravilno priključen v monitor in električno vtičnico.</li> </ul>
Lučka LED sveti oranžno, na zaslonu pa ni slike	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, ali sta monitor in računalnik VKLOPLJENA.</li> <li>• Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen v monitor in računalnik.</li> <li>• Preglejte, ali je katera od nožic na signalnem kablu zvita.</li> <li>• Računalnik povežite z drugim monitorjem, da preverite, ali računalnik pravilno deluje.</li> </ul>
Zaslonska slika je presvetla ali pretemna	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prilagodite nastavitvi Contrast (Kontrast) in Brightness (Svetlost) na meniju OSD.</li> </ul>
Slika na zaslonu ni centrirana ali pa ni pravilne velikosti	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Na meniju OSD prilagodite nastavitvev H-Position (Vodoravni položaj) ali V-Position (Navpični položaj).</li> </ul>
Zaslonska slika migeta ali pa so na sliki vidni valovi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen v monitor in računalnik.</li> <li>• Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje.</li> </ul>
Na zasloni sliki so barvne okvare (bela ni videti bela)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Preglejte, ali je katera od nožic na signalnem kablu zvita.</li> <li>• Na meniju OSD izvedite funkcijo All Reset (Ponastavi vse).</li> <li>• Na meniju OSD prilagodite barvne nastavitve R/G/B ali izberite možnost Color Temp. (Barvna temperatura).</li> </ul>

## 3.4 Podprti načini delovanja

### Vhod HDMI

Frekvenca ločljivosti	Hitrost osveževanja
640 x 480	60 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
1280 x 720	50 Hz
1280 x 720	60 Hz
1920 x 1080	50 Hz
1920 x 1080	60 Hz
3440 x 1440	50 Hz

Opomba:

prepletanje ni podprto.

### Vhod DisplayPort

Frekvenca ločljivosti	Hitrost osveževanja
640 x 480	60 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
3440 x 1440	60 Hz

Opomba:

prepletanje ni podprto.

GPE-ji NVIDIA, ki zagotavljajo podporo za G-SYNC (samo za vhod DisplayPort): GeForce GTX TITAN X, GeForce GTX 980 Ti, GeForce GTX 980, GeForce GTX 970, GeForce GTX 960, GeForce GTX TITAN Z, GeForce GTX TITAN Black, GeForce GTX TITAN, GeForce GTX 780 Ti, GeForce GTX 780, GeForce GTX 770, GeForce GTX 760, GeForce GTX 750 Ti, GeForce GTX 750, GeForce GTX 745 (OEM), GeForce GTX 690, GeForce GTX 680, GeForce GTX 670, GeForce GTX 660 Ti, GeForce GTX 660, GeForce GTX 650 Ti BOOST. Združljivost drugih grafičnih procesorskih enot preverite pri proizvajalcih.

## Vhod DisplayPort--spreminjanje frekvence

Frekvenca ločljivosti	Hitrost osveževanja
3440 x 1440	75 Hz
3440 x 1440	80 Hz
3440 x 1440	85 Hz
3440 x 1440	90 Hz
3440 x 1440	95 Hz
3440 x 1440	100 Hz

Opomba:

prepletanje ni podprto.

Grafične procesorske enote, ki podpirajo spreminjanje frekvence: NVIDIA Maxwell GPU Graphics Card like GeForce GTX TITAN X, GeForce GTX 980 Ti, GeForce GTX 980, GeForce GTX 970, GeForce GTX 960, GeForce GTX TITAN Z, GeForce GTX TITAN Black, GeForce GTX TITAN, GeForce GTX 780 Ti, GeForce GTX 780, GeForce GTX 750 Ti, GeForce GTX 750, GeForce GTX 745 (OEM). Združljivost drugih grafičnih procesorskih enot preverite pri proizvajalcih.

Monitor namensko zagotavlja podporo za tehnologijo NVIDIA G-SYNC in je namenjen za grafične rešitve NVIDIA.

Upoštevajte, da je delovanje/zmogljivost funkcije Over Clocking (Spreminjanje frekvence) odvisna od grafičnih procesorskih enot ali prikazane vsebine. ASUS zgolj zagotavlja to funkcijo. Zmogljivost po aktiviranju ni zajamčena, kar velja tudi za pojav stranskih učinkov.



ASUS

